

Czym jest gra

Gdzie gramy

Jak grać

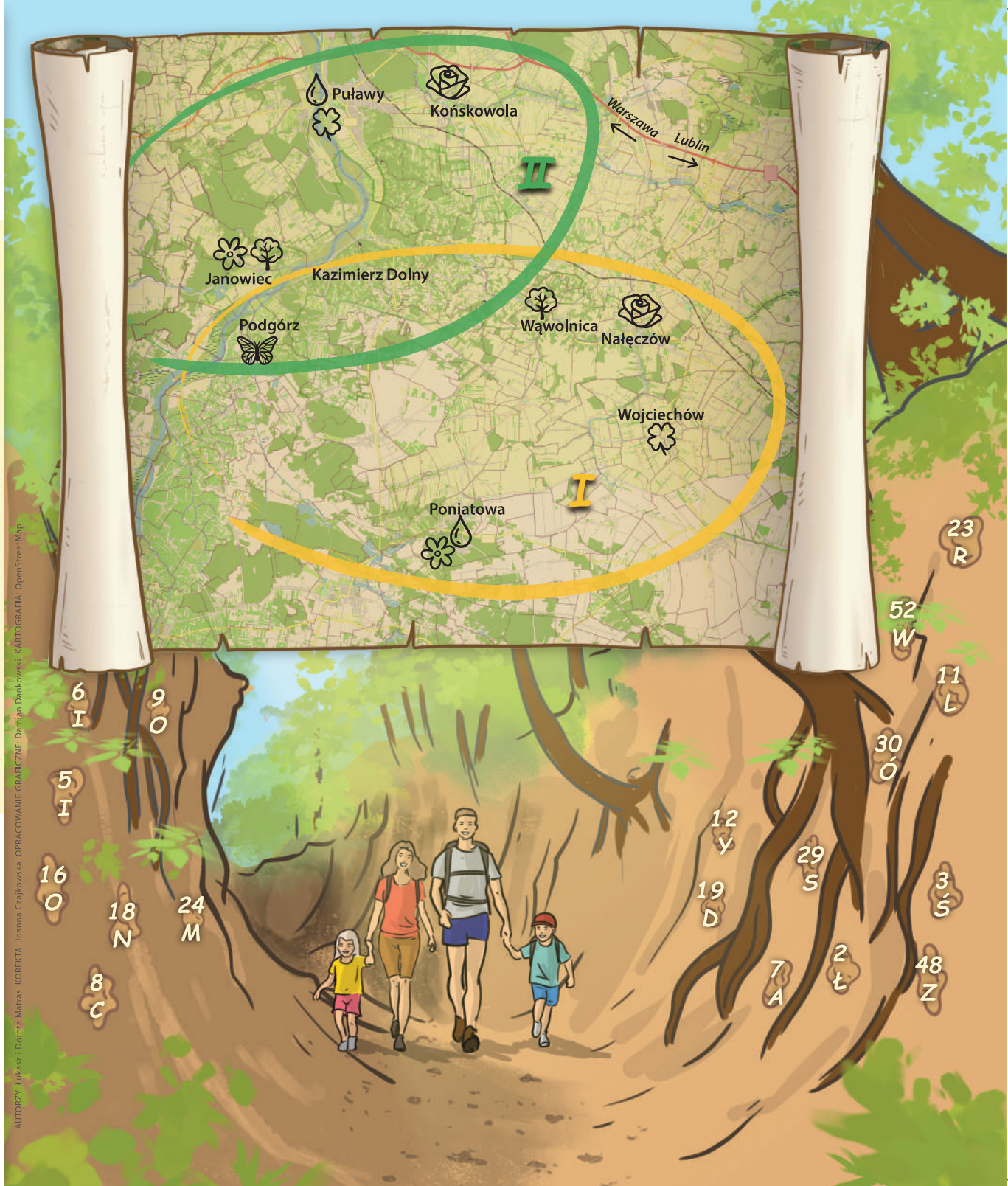
Gra, którą trzymasz w rękach, to odmiana gry terenowej. Jest to ciekawa i angażująca forma aktywnej turystyki. Została dedykowana rodzinom z dziećmi, ale również młodzieży i dorosłym. Grać można w dwóch rejonach Krainy Lessowych Wąwozów, gdzie w wybranych miejscach uczestnicy rozwiązują zagadki, by poznać hasła końcowe z polecаныmi zakątkami. W sezonie letnim istnieje możliwość skorzystania z promów na Wiśle, co skraca dystans II obszaru gry (przeprawa jest płatna).

Obszar, na którym osadzona jest gra, to wyjątkowo malownicze i unikalne przyrodniczo zakątki. Naturalnym atutem tego regionu są rozległe, lessowe wąwozy, tworzące jeden z najbardziej niezwykłych krajobrazów w Polsce, będąc jednocześnie największym ich skupiskiem w Europie. Wąwozy te, uformowane przez tysiące lat erozji, stanowią żywy zapis historii geologicznej regionu. Spacerując ich dnem, można dostrzec charakterystyczne ściany lessowe, których złocisty odcień kontrastuje z bujną zielenią okolicznych lasów. Teren ten jest także domem dla wielu gatunków roślin i zwierząt, co czyni go cennym przyrodniczo obszarem. Kraina Lessowych Wąwozów to nie tylko przyroda, ale i bogata historia. Okoliczne miejscowości kryją ślady dawnych osad i tradycji, a zabytki architektoniczne przypominają o długiej i barwnej przeszłości regionu. To miejsce, gdzie natura i kultura spletają się w harmonijną całość, tworząc doskonałe warunki do rekreacji i aktywnej turystyki.

W tej niezwyklej przestrzeni działa Lokalna Organizacja Turystyczna Kraina Lessowych Wąwozów, której celem jest promocja regionu oraz rozwój turystyki z poszanowaniem lokalnego dziedzictwa przyrodniczego i kulturowego. Organizacja wspiera inicjatywy turystyczne, dba o infrastrukturę oraz popularyzuje atrakcje regionu, tworząc wyjątkowe warunki do odkrywania jego uroków.

Wybierz jeden z dwóch rejonów rozgrywki (oznaczonych I i II), a następnie zaplanuj trasę tak, by odwiedzić sześć punktów oznaczonych na mapie symbolami. W ich odnalezieniu pomogą wskazówki z kolumny „Gdzie szukać?”. W każdym z punktów jest do wykonania jedno zadanie – „Rozgrzyź to” lub „Szczegół”, dzięki któremu otrzymasz potrzebną do ukończenia gry, liczbę. Aby otrzymać hasło końcowe, wystarczy, że podstawisz liczby w miejsce symboli w równaniach na drogowkach, a następnie zamienisz ich wyniki w litery z kuciek lessowych (z rysunku obok).

Uwaga! Każdy rejon ma inne liczby i inne hasło, co oznacza, że gra oferuje dwie różne ścieżki rozgrywki. Dodatkowo liczba szczegółów przewyższa liczbę punktów gry – niektóre z nich to celowe zmyłki.




AUTORIZY: Dorota Matusz KOREKTA: Joanna Czajkowska OPRACOWANIE GRAFICZNE: Damian Dankowski KARTOGRAFIA: OpenStreetMap





## Gdzie szukać?


## Rozgrzynać to!


 Posąg świętego Wojciecha w Wąwolnicy - rzeźba z 1879 r. przedstawia patrona Bazyliki Mniejszej.


 Wąwóz Głowackiego w Nałęczowie – doliny wąwóz liczący ok. 550 m długości. Na trasie napotkać można schodki, poręcze i liczne kładki ułatwiające wędrówki, co jest rzadkością w wąwozach.


 Wieża Ariańska w Wojciechowie – wzniesiona w I połowie XVI w. do celów obronnych i mieszkalnych. Obecnie znajduje się tu Gminny Ośrodek Kultury, Muzeum Kowalstwa oraz Muzeum Regionalne.


 Dolina 10 Stawów w Poniatowej – to zbiór kaskadowo połączonych stawów zasilanych przez rzekę Kraczwiankę. Tereny te tworzą urokliwe miejsce wypoczynkowe. Szczególnie polecamy odnaleźć Poniatowskie źródła.


 Budynek Nałęczowskiej Kolei Dojazdowej - wybudowany w latach 50-tych XX w. posiada cechy dworku polskiego. W latach 90-tych przestał pełnić funkcje służbowe i został przekształcony w budynek mieszkalny. Obecnie znajduje się w nim prężnie działająca Stacja Kultura.


 Rezerwat Przyrody Skarpa Dobrska – celem ochrony są wybitne walory krajobrazowe, opieka nad rodzimą fauną (1200 gatunków) i florą (19 gatunków) m.in. zbiorowiska trawiaste o charakterze stepowym oraz zachowanie naturalnych odsłonięć skał czwartorzędowych.


 Dwór z Moniak - dwór wybudowany w latach 1760 - 1770 we wsi Moniaki. Przeniesiony do Janowca w latach 1977 - 1985. Obecnie część budynku stanowi ekspozycja muzealna, druga część to pokoje gościnne.


 Zespół zamkowy w Janowcu - obejmuje park, ruiny zamku magnackiego z początku XVI w. oraz przeniesione z innych miejscowości zabudowania.


 Wieża widokowa - Marina Puławy – licząca 7 metrów wieża z pięknym widokiem na Wisłę. Podziwiać z niej można także największy w Polsce most łukowy – im. Jana Pawła II.


 Świątynia Sybilli w Puławach - pierwsze Muzeum na ziemiach polskich założone przez Księżną Izabelę Czartoryską w 1801 r. Jest budowlą wzorowaną na włoskiej Świątyni Westy z Tivoli. Ma dwie kondygnacje, co nie jest widoczne od jej frontu.


 Dawny Ratusz w Końskowoli – który ufundował książę Aleksander August Czartoryski w 1775 r. Przez lata przechodził kilka modernizacji. Obecnie jest filią Domu Kultury.


 Policz, na ile schodów musisz się wspiąć i ile mostów zobaczysz w tym miejscu. Pierwszą otrzymaną liczbę podziel przez drugą.


 Sprawdź, ile kolumn zachowało się w tym zabytkowym budynku. Liczbę tę pomnóż przez ilość szyn znajdujących się za nim. Policz jeszcze ilość okien na parterze budynku i odejmij ją od iloczynu.

 Podziwiając widoki rozejrzyj się, drewnianą maleńką kapliczkę znajdziesz. Zsumuj wszystkie cyfry na niej widniejące, po czym odejmij liczbę liter pod tymi cyframi się znajdującymi.

 Do Dworu tego schodów prowadzi wiele. Policz wszystkie zewnętrzne schody należące do budynku.

 Nieopodal kamienne ławy na lwich łapach. Skrupulatnie na ławach tych ilość wszystkich palców zlicz. Od tej sumy odejmij ilość wspomnianych ław.

 Informacje znajdziesz na tablicach u wejścia i wyjścia wąwozu (od ul. Sołdka). Od wieku, w którym Park Zdrojowy został przeprojektowany, odejmij ilość willi zabytkowych z al. Lipowej w tekście kolejno po sobie wyliczonych.





















 Policz, ile razy występuje na całym pomniku litera, od której zaczyna się zarówno nazwa miejscowości jak i imię postaci przed Tobą stojącej.

## Szczegół



## Rozwiązanie

By otrzymać hasło końcowe, należy rozwiązać równania znajdujące się na tabliczkach z nazwami wąwozów lessowych. Potrzebne Ci będą liczby poznane w odwiedzonych punktach. Otrzymane wyniki pozwolą odczytać hasło z kuciek lessowych znajdujących się na odwrocie karty. UWAGA! Pamiętaj, że każdy rejon ma inne liczby i hasło!

	I	II
<b>Chmielny Dół</b>  +  =	.....	.....
<b>Korzeniowy</b>  -  =	.....	.....
<b>Lipcyk</b>  +  =	.....	.....
<b>Skrzypowy Dół</b>  *  =	.....	.....
<b>Złota Góra</b>  -  =	.....	.....
<b>Uczynny Dół</b>  +  =	.....	.....
<b>Lipinki</b>  *  =	.....	.....
<b>Kwaskowa Góra</b>  -  =	.....	.....
<b>Zimny Dół</b>  +  =	.....	.....
<b>Głębiec</b>  -  =	.....	.....



Ministerstwo Sportu i Turystyki

Zadanie publiczne pn. „Promocja oferty turystyki aktywnej w Krainie Lessowych Wąwozów” dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki zgodnie z zawartą umową nr 2024/0032/1874/UDOT/DT/BP/DSJ z dnia 20.06.2024 r.



Kraina Lessowych Wąwozów - poznaj tajemnicze zakątki

WIEK GRACZA

 **10+**

DLUGOŚĆ TRASY I CZAS

 **I** 

≈ 70 km ≈ 78 km  
≈ 3,5-4 h ≈ 2-2,5 h

 **II** 

≈ 48 km ≈ 50 km  
≈ 3-3,5 h ≈ 1,5-2 h